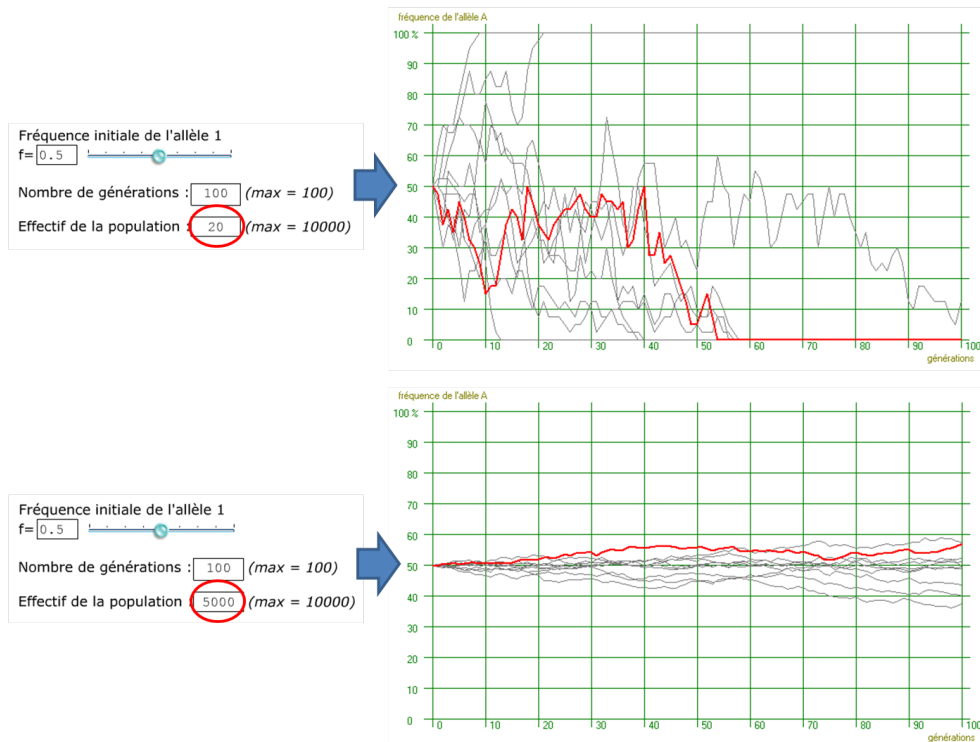


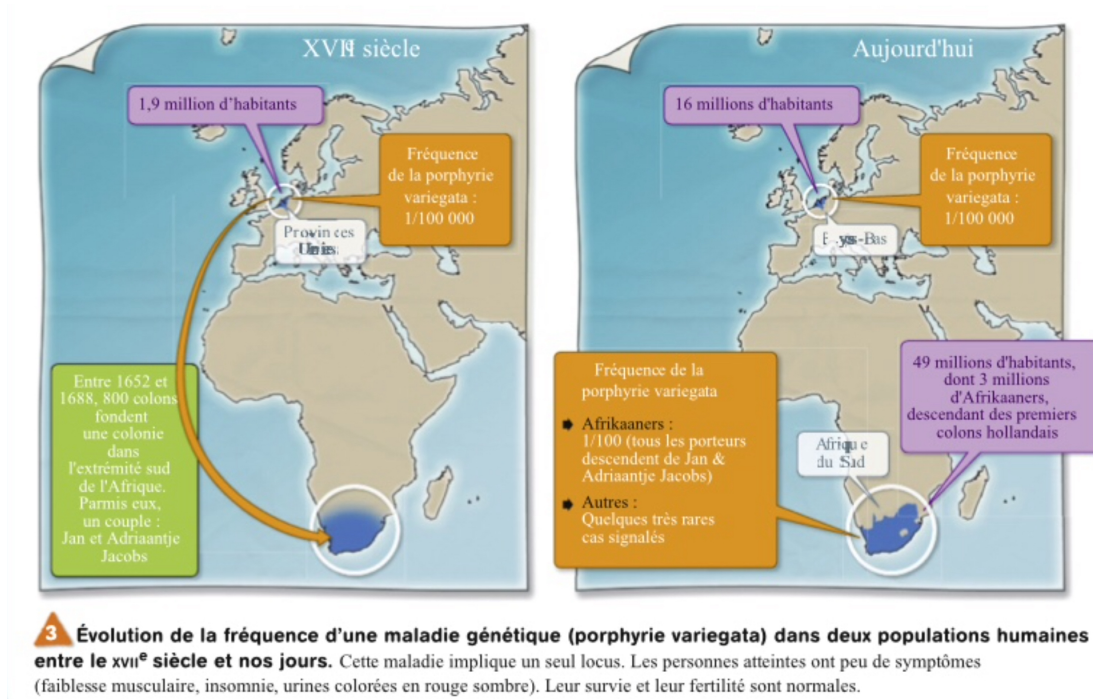
Activité 8: La dérive génétique et l'effet fondateur

Document 1: Résultats d'une simulation.

Un logiciel permet de simuler l'évolution de la fréquence d'un allèle (conférant ni avantage ni désavantage à l'individu) dans une population au cours du temps. Chaque simulation réalisée a duré 100 générations. A chaque génération, les descendants sont choisis au hasard par le logiciel, à partir de la génération précédente. Chaque courbe correspond à un essai:



Document 2: Évolution de la fréquence d'une maladie génétique dans deux populations humaines.



Exploitez les documents dont vous disposez pour expliquer l'évolution de la diversité des populations étudiées.

Activité 9: La sélection naturelle.